

WiiKey DVD-to-SD dump Tutorial

Dieses Tutorial beschreibt in möglichst wenigen Schritten, dass dumpen von Wii und Gamecube Spielen, auf eine SD-Karte.

Das alles benötigt wird:

1. Eine Wii Konsole
2. Ein eingebauter WiiKey (oder Clone)
3. Ein Gamecube SD-Adatper (Gecko)
4. Eine SD- oder mini-SD-Karte (am besten 2GB)
5. Die Setup-/Boot-CD 1.2 universal für den WiiKey (www.WiiKey.cn)
6. Ein Kartenleser für den PC

Vorbereitung:

Zu erst, muss die WiiKey Setup-/Boot-CD auf dem Computer vorhanden sein. Falls nicht, kann man diese bei www.WiiKey.cn oder www.Wiikey.com.cn herunterladen. Nun muss die config.1.2.rar auf dem Computer entpackt werden.

Das Ergebnis sollte so aussehen:

apps	Dateiordner	05.04.2007 07:59
bootdisc	Dateiordner	05.04.2007 15:21
dvddump	Dateiordner	16.11.2007 23:36
BootableDisc_JAP.bat	1 KB Stapelverarbeitung...	04.04.2007 22:03
BootableDisc_PAL.bat	1 KB Stapelverarbeitung...	04.04.2007 22:03
BootableDisc_US.bat	1 KB Stapelverarbeitung...	04.04.2007 22:03
readme.txt	4 KB Textdokument	05.04.2007 15:55

Jetzt erstellst Du Dir die BootDisc, in dem Du eine der .bat-Dateien ausführst. Die Pal-Version sollte in den meisten Fällen funktionieren. Falls nicht, erstelle Dir die JAP-Version um beim WiiKey die Regionfree Funktion auf „on“ einzustellen.

apps	Dateiordner	
bootdisc	Dateiordner	
dvddump	Dateiordner	
BootableDisc_JAP.bat	1 KB Stapelverarbeitung...	
BootableDisc_PAL.bat	1 KB Stapelverarbeitung...	
BootableDisc_US.bat	1 KB Stapelverarbeitung...	
readme.txt	4 KB Textdokument	
bootdisc.pal.iso	4.589.824 KB ISO Image File	

Die, mit der entsprechenden .bat-Datei erstellte, ISO-Datei mit Nero, Alcohol 120% oder CloneCD bei 4-facher Geschwindigkeit auf einen DVD-Rohling brennen. (Benutz möglichst immer Marken-Rohlinge von Verbatim, Sony, TDK, Futji oder Pioneer, um den Laser zu schonen)

Die empfohlenen Einstellungen im Überblick:

- Region override [ON/OFF] (um NTSC-Spiele abzuspielen | Empfehlung: ON)
- Full GC regionfree [ON/OFF] (um GC-NTSC-Spiele abzuspielen | Empfehlung: ON)
- Audiofix [ON/OFF] (Problematik bei GC-Spielen | Empfehlung: ON)
- DVD Discspeed [3x/6x] (Laufwerksgeschwindigkeit | Empfehlung 3x)

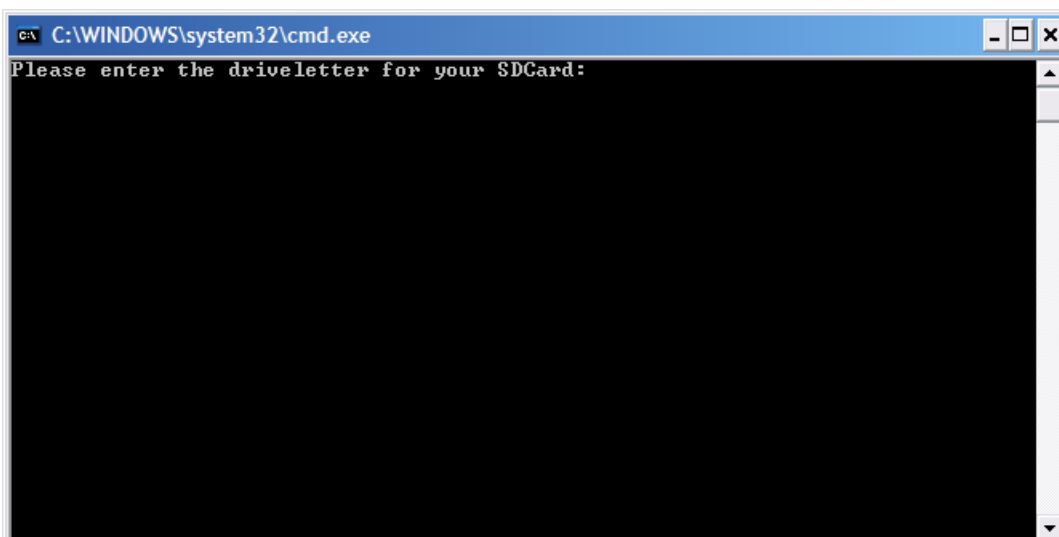


Nun geht's mit dem

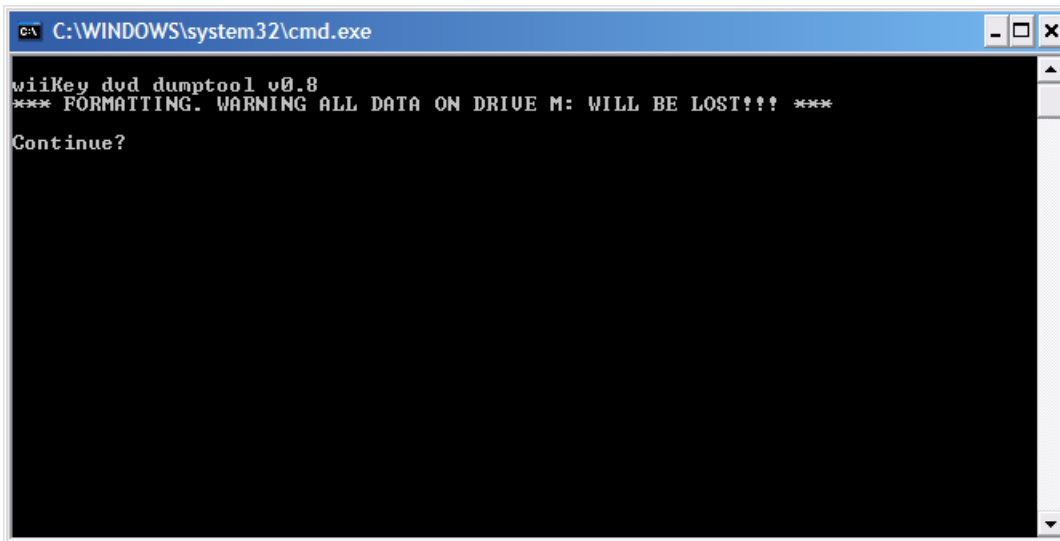
DVDDump-Verzeichnis weiter:

 do cmd.bat	1 KB	Stapelverarbeitung...
 dump.bat	1 KB	Stapelverarbeitung...
 dumptool.exe	161 KB	Anwendung
 dvddump.dol	82 KB	DOL-Datei
 formatSD.bat	1 KB	Stapelverarbeitung...
 readme.txt	3 KB	Textdokument

Zuerst muss die SD-Karte für ihren ersten Einsatz vorbereitet werden. Dazu benutze am einfachsten die „formatSD.bat“. Nach dem anklicken öffnet sich eine „DOS-Box“, mit der Frage nach dem Laufwerksbuchstaben für die SD-Karte. Gib den Laufwerksbuchstaben, ohne Doppelpunkt, ein und bestätige mit Enter.



Anschließend die Abfrage, ob die Karte wirklich formatiert werden soll, mit „Y“ und Enter bestätigen.



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
wiiKey dvd dumptool v0.8
*** FORMATTING. WARNING ALL DATA ON DRIVE M: WILL BE LOST!!! ***
Continue?
```

Nun ist Zeit für ´ne Tasse Kaffee... ☺ !

Wenn nach einer Weile das formatieren der SD-Karte abgeschlossen ist, geht es mit der Bootdisc und dem SD-Adapter für die Wii weiter.

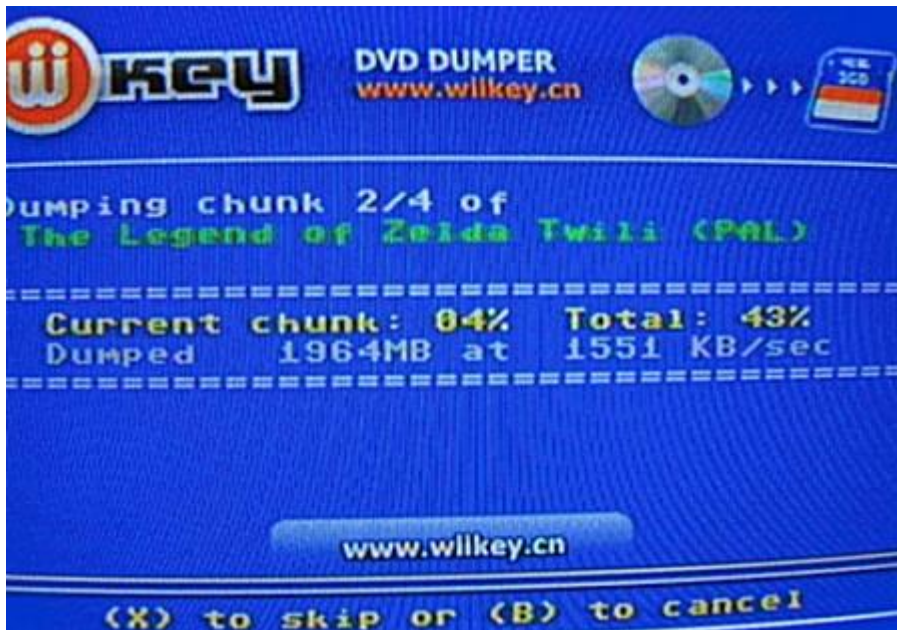


Starte jetzt die Bootdisc und gehe per GC-Controller oder Resetaste auf DVD-Backupfunktion . Der SD-Karten-Adapter für GC (Gamecube) sollte im Speicherkarten-Slot A stecken.



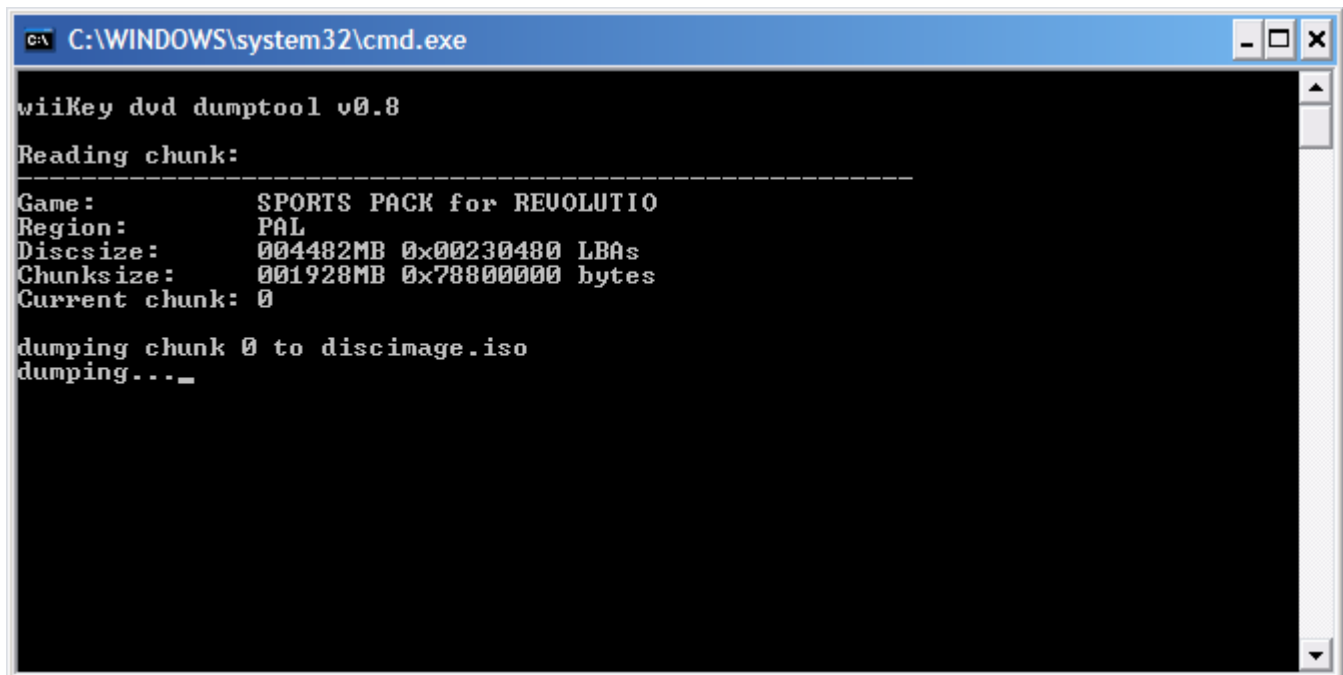
Lege nun das Original in die Wii, von dem Du Deine Sicherheitskopie anfertigen möchtest und erneut „A“ am GC-Controller oder den Resettaster. Wenn Alles richtig gelauf ist, sollte dieses Bild erscheinen.

Jetzt hast Du etwas mehr Zeit für eine ausgedehnte Kaffeepause...



Sobald der erste „Chunk“ fertiggestellt wurde, bekommst Du die Aufforderung die SD-Karte wieder in den Kartenleser des PCs einzustecken. !!! Nimm keine zweite Karte um den „Dump“ auf der Wii fortzusetzen. Sonst klappt das Zusammenfügen der einzelnen „Chunks“ auf dem PC nicht. !!!

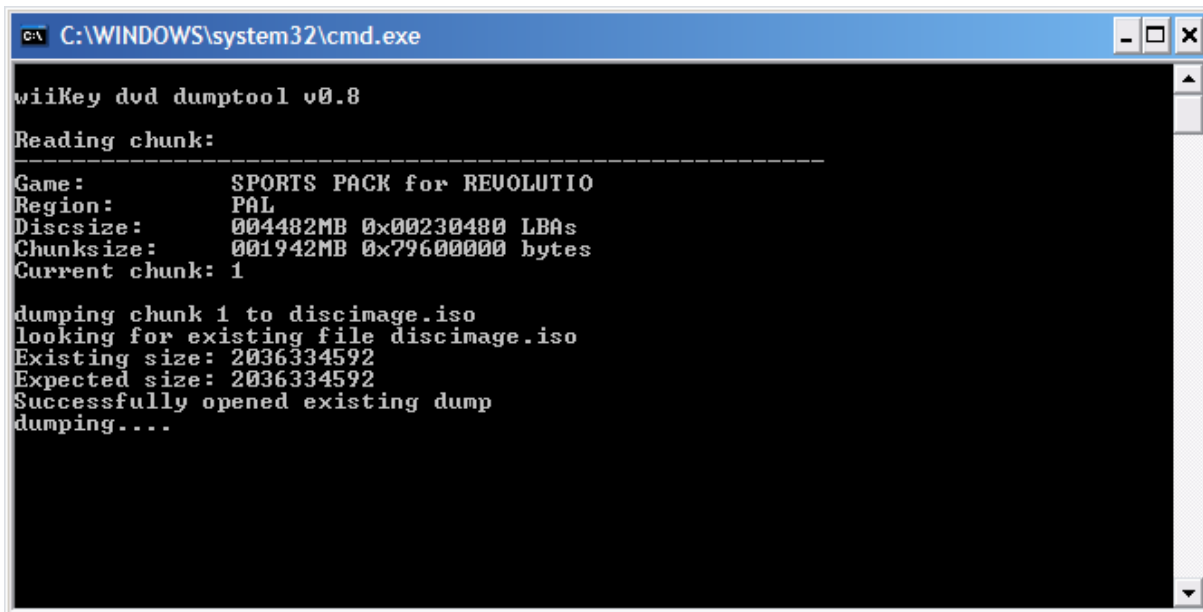
Starte nun die Datei „dump.bat“ , gib in der „DOS-Box“ den Laufwerksbuchstaben die Karte ein und drück Enter.



Dann solltest Du dieses Bild haben.

Wenn der „Dump“ auf Deinem Rechner abgeschlossen ist, steckst Du die SD-Karte wieder in den Adapter in Deiner Wii und bestätigst die Abfragen, um den nächsten Chunk zu erstellen. Sobald dieser fertig ist, folgt das gleiche Spiel wie beim ersten Chunk...

Das Ganze sollte dann, beim zweiten „Chunk“, so aussehen.



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
wiiKey dvd dumptool v0.8
Reading chunk:
-----
Game:          SPORTS PACK for REVOLUTIO
Region:        PAL
Discsize:      004482MB 0x00230480 LBAs
Chunksize:     001942MB 0x79600000 bytes
Current chunk: 1

dumping chunk 1 to discimage.iso
looking for existing file discimage.iso
Existing size: 2036334592
Expected size: 2036334592
Successfully opened existing dump
dumping....
```

Beim dritten und letzten Dump-Vorgang, genau das Gleiche.

Bei einem „Dump“, mit einer 2 GB SD-Karte, muss bei einem original Wii-Spiel mit einer Größe von ca. 4,3 GB, die Karte 3-mal getauscht und bei einem Gamecube Original mit einer Größe von 1,3 GB, nur einmal getauscht werden.

ACHTUNG: Da das Image aus dem „Dump“ auf dem Rechner, in das gleiche Verzeichnis abgelegt wird, in dem sich die „Dump-Tools“ befinden, sollte die Festplatte 5 GB freien Speicher haben.

Die fertige „Discimage.iso“ kann letztendlich auf einen DVD-Rohling gebrannt werden.

Ich hoffe dieser TUT hilft dem einen oder anderen weiter! Für Ergänzungen und Korrekturen bin ich stets dankbar.